

Kit Mercurio IV

Lab 09: Teste VGA

(Controlador VGA)

Funcionamento: Esta demonstração utiliza a interface VGA para apresentar uma imagem no monitor. A imagem utilizada foi transformada do tipo .bmp para .mif (do inglês, *Memory Initialization File*), que utiliza 4 bits para cada cor (RGB, 12 bits por pixel). Para armazenar a imagem, utilizou-se IP de memória *on-chip* da altera. A lógica acessa os dados da memória e passa para o controlador VGA que envia os dados para o monitor através da interface VGA. A imagem possui dimensões 256x128 e é posicionada no centro da tela com preenchimento da mesma cor do plano de fundo da imagem.

- Controlador VGA

Na figura 01 abaixo, é apresentada uma ilustração do experimento.

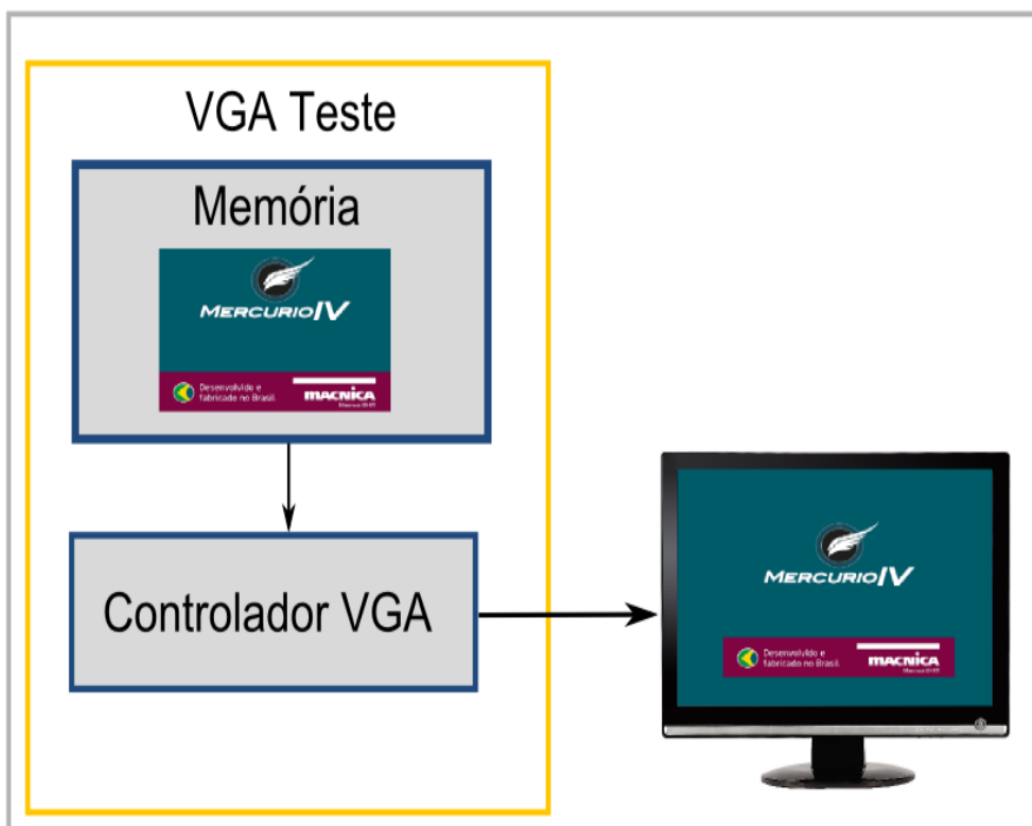


Figura 1: Lab 09